

## PROGRAM KONFERENCJI

# ROZWIJANIE MYŚLENIA MATEMATYCZNEGO

14:30	<b>Rejestracja i zapisy na warsztaty</b>	<i>przed wejściem do Auli (II piętro)</i>
<b>WYKŁAD</b> <b>15:00 – 16:45</b>		
15:00	<b>Rozpoczęcie Konferencji i powitanie uczestników</b>	<i>Aula (II piętro)</i>
15:15	<b>„ROZWIJANIE MYŚLENIA MATEMATYCZNEGO” Piotr Nodzyński, Tomasz Masłowski</b>	
<b>Przerwa kawowa</b> 16:45 – 17:00		
<b>WARSZTATY</b> <b>17:00 – 18:40</b>		
<b>SESJA I</b> 17:00 – 17:45		<b>SESJA II</b> 17:55 – 18:40
<b>„Rozwiązywanie zadań z konkursu KANGUR MATEMATYCZNY w kategorii Junior i Student”</b> Piotr Nodzyński		<b>„Rozwiązywanie zadań z konkursu KANGUR MATEMATYCZNY w kategorii Junior i Student”</b> Piotr Nodzyński
<b>„Szafa pełna gier”</b> Agnieszka Szymczak		<b>„Szafa pełna gier”</b> Agnieszka Szymczak
<b>„Wykorzystanie narzędzi informatycznych w nauczaniu informatyki i matematyki”</b> Michał Szymczak		<b>„Wykorzystanie narzędzi informatycznych w nauczaniu informatyki i matematyki”</b> Michał Szymczak
<b>„Programowanie bez komputera – kodowanie”</b> Ewa Sosna		<b>„Programowanie bez komputera – kodowanie”</b> Ewa Sosna
<b>ZAKOŃCZENIE KONFERENCJI</b> <b>18:40</b> <i>Aula (II piętro)</i> Rozdanie zaświadczeń przed wejściem do Auli.		