

PROGRAM KONFERENCJI

11.02.2019

KOMPETENCJE CYFROWE NAUCZYCIELA

14:30	Rejestracja i zapisy na warsztaty	przed wejściem do Auli (II piętro)
WYKŁADY 15:00 – 17:15		
14:55	Rozpoczęcie Konferencji i powitanie uczestników	Aula (II piętro)
15:00	„Kompetencje cyfrowe nauczyciela” Tomasz Kocur (CKU TODMiDN)	
15:15	„Cyfrowe metody przeprowadzania eksperymentów w szkole” Tomasz Sobiepan (Image Recording Solutions Warszawa)	
15:45	„Nauczanie Pythona z udziałem elektroniki” Adam Jurkiewicz (ABIX)	
16:00	„Sieci komputerowe z wykorzystaniem urządzeń TPLINK” Robert Gawroński (TPLINK)	
16:15	„Nauczanie dzięki 3D i rozszerzonej rzeczywistości” Maciej Roth(Szkoleniowe A-Z)	
16:30	„Od pomysłu w głowie do modelu w dłoni – pakiet PrintLab dla każdego” Grzegorz Papych (P. P. PAXER)	
16:45	„Zagadki chemiczne i oferta wydawnicza TUTORA” Zdzisław Głowacki (TUTOR)	
17:00	„Rozwijanie kompetencji cyfrowych uczniów w ofercie Wydawnictwa Helion” Grzegorz Jankowski (HELION)	
Przerwa kawowa 17:15 – 17:25		
WARSZTATY DO WYBORU JEDEN WARSZTAT W KAŻDEJ SESJI 17:25 – 19:00		
SESJA I 17:25 – 18:10		SESJA II 18:15 – 19:00
„Cyfrowe metody przeprowadzania eksperymentów w szkole w praktyce – część 1” Tomasz Sobiepan (Image Recording Solutions Warszawa)		„Cyfrowe metody przeprowadzania eksperymentów w szkole w praktyce – część 2” Tomasz Sobiepan (Image Recording Solutions Warszawa)
„Nauczanie Pythona z udziałem elektroniki” Adam Jurkiewicz (ABIX)		„Gimp i anaglify” Krzysztof Leśniak(UMK Toruń)
„Wykorzystanie gry multimedialnej i urządzeń cyfrowych do rozwiązywania problemów” Agnieszka Przybyszewska (KPCEN Toruń)		„Jak sprawić, aby lekcje były ciekawe? – aplikacje Plickers, Trimino” Karolina Pachnowska (SP 35 Toruń)
„Platformy e-learningowe w edukacji matematyczno- przyrodniczej” Andrzej Roszko (ZSOiT 13 Toruń)		„Pozyskiwanie modeli do druku 3D” Grzegorz Papych (P.P.PAXER)
ZAKOŃCZENIE KONFERENCJI 19:00 <i>Aula (II piętro)</i> Rozdanie zaświadczeń przed wejściem do Auli		