

## PROGRAM KONFERENCJI

# PROGRAMOWANIE NA WSZYSTKICH ETAPACH KSZTAŁCENIA

16:15	<b>Rejestracja i zapisy na warsztaty</b>	przed wejściem do Auli (II piętro)
<b>WYKŁADY</b> <b>16:30 – 17:15</b>		
16:30	<b>Rozpoczęcie Konferencji i powitanie uczestników</b>	Aula (II piętro)
16:40	<b>Programowanie w projekcie nowej podstawy programowej. Oferta wsparcia dla nauczycieli</b> Grażyna Szabłowicz-Zawadzka (CKU TODMiDN, ZSMEiE, PTI)	
17:00	<b>Innowacje pedagogiczne i pilotażowe wdrożenie programowania</b> Teresa Thiem (CKU TODMiDN)	
<b>Przerwa kawowa</b> 17:15 – 17:30		
<b>WARSZTATY</b> <b>17:30 – 18:30</b>		
<b>„Kodowanie bez komputera”</b> Ewa Sosna (CKU TODMiDN)		
<b>„Co robot robi w szkole, czyli elementy robotyki w nowej podstawie programowej kształcenia informatycznego na przykładzie robotów mBot, blokowego programowania w Scratch i tekstowego Arduino”</b> Grzegorz Troszyński (TRobot)		
<b>„Programowanie online dla najmłodszych”</b> Teresa Thiem (CKU TODMiDN)		
<b>„Wizualne programowanie w Scratchu”</b> Tomasz Kocur (CKU TODMiDN)		
<b>„Programowanie w C++ na maturze”</b> Michał Szymczak (ZSMEiE, PTI)		
<b>ZAKOŃCZENIE KONFERENCJI</b> <b>18:30</b> <i>Aula (II piętro)</i> Rozdanie zaświadczeń przed wejściem do Auli.		